

PROGRAMME ENSEIGNEMENT

VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA MATERNELLE À L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

ANNÉE SPÉCIFIQUE HORS LES MURS



ÉDITO

Le Havre Port Center est un lieu d'éducation, d'interprétation et de rencontres permettant de découvrir le milieu industrialo-portuaire dans toute sa diversité. Implanté entre la ville et le port, il constitue un espace emblématique de l'identité portuaire du Havre. Les formats de découvertes sont adaptés aux différents cycles scolaires, de la maternelle à l'enseignement supérieur. Riche de son réseau de professionnels de l'enseignement et du territoire, LH Port Center propose des approches uniques, pédagogiques, en lien avec les programmes de l'Éducation Nationale.

Cette année 2023-2024 est marquée par de grands changements liés au déménagement de notre établissement. En effet, Le Havre Port Center prendra prochainement possession d'une partie du Terminal de la Citadelle du Havre (car ferries). Ce nouveau lieu permettra le développement considérable de l'espace dédié aux métiers et aux activités de la zone industrialo-portuaire. A partir des enjeux du transport maritime globalisé, de la géographie du territoire, en passant par les infrastructures, les fonctionnalités et l'écosystème des acteurs, il sera possible d'accueillir les élèves de tous niveaux. Ces différentes connaissances et thématiques constitueront le squelette duquel les supports pédagogiques, les manipulations et les animations seront démultipliés.

Afin de préparer au mieux cette transition de lieu, le programme de l'année scolaire 2023-2024 est adapté. L'espace actuel fermera ses portes à compter du 30 juillet 2023. Les activités, pleinement arrêtées au mois de septembre 2023, seront de nouveaux accessibles et ajustées à partir du mois d'octobre 2023. Les visites thématiques, fortement demandées, resteront quasi identiques. Le point de départ se tiendra au Terminal de la Citadelle (car ferries) permettant aux classes de bénéficier de toutes les commodités nécessaires. Concernant les animations, nos médiateurs pourront, à la demande, se rendre dans vos établissements de la Communauté d'agglomération havraise. Les rencontres avec les professionnels seront maintenues, sous réserve des capacités d'accueil des professionnels.

Nous mettons en place tous les moyens pour poursuivre nos échanges, continuer de vous accueillir et de vous offrir une expérience de découverte du milieu industrialo-portuaire. Nous vous donnons d'ores et déjà rendez-vous à la rentrée scolaire 2024-2025 pour découvrir notre nouvel établissement.

En attendant, parcourez ce programme et vivez l'expérience LH Port Center. Toute l'équipe est à votre écoute pour étudier vos besoins et répondre au mieux à vos attentes.

Greta DELSALLE MARINI

Directrice

Le Havre Port Center

Programme Enseignement 2023-2024

Le Havre Port Center - Terminal de la Citadelle

Rédactrice en chef : Greta Delsalle Marini

Rédacteurs : Alice Dantot - Bénédicte Dufour - Séverine Ribal Lesterlin

Conception graphique : DBCOM

Maquette : DBCOM

Iconographie : Le Havre Port Center, Haropa - Port, Le Hangar Zéro,

Claire LE BRETON, Alain PÉREZ.

Couverture : © Le Havre Port Center

Impression : Pixartprinting



Le Havre Port Center agréé
Associations Educatives
Complémentaires de
l'Enseignement Public
N°18-06-19-06-24

SOMMAIRE

P.3 VISITES DE TERRAIN

Le port dans tous ses états
Le conteneur et Port 2000
Le port soucieux de son environnement
L'urbanisme d'une ville portuaire

P.5 ANIMATIONS DANS LES CLASSES

Les aventures de Titou et Loulou
Tout savoir sur le port
La fabrique à péripéties
Le port comme si vous y étiez
Les Talents de la ZIP

P.7 ANIMATION DÉLOCALISÉE

Embarquement immédiat

P.8 DÉCOUVERTE MÉTIERS

Rencontre avec les professionnels
Focus orientation

P.9 COMPÉTENCES PÉDAGOGIQUES EN UN CLIN D'OEIL

P.10 INFORMATIONS PRATIQUES

VISITES DE TERRAIN

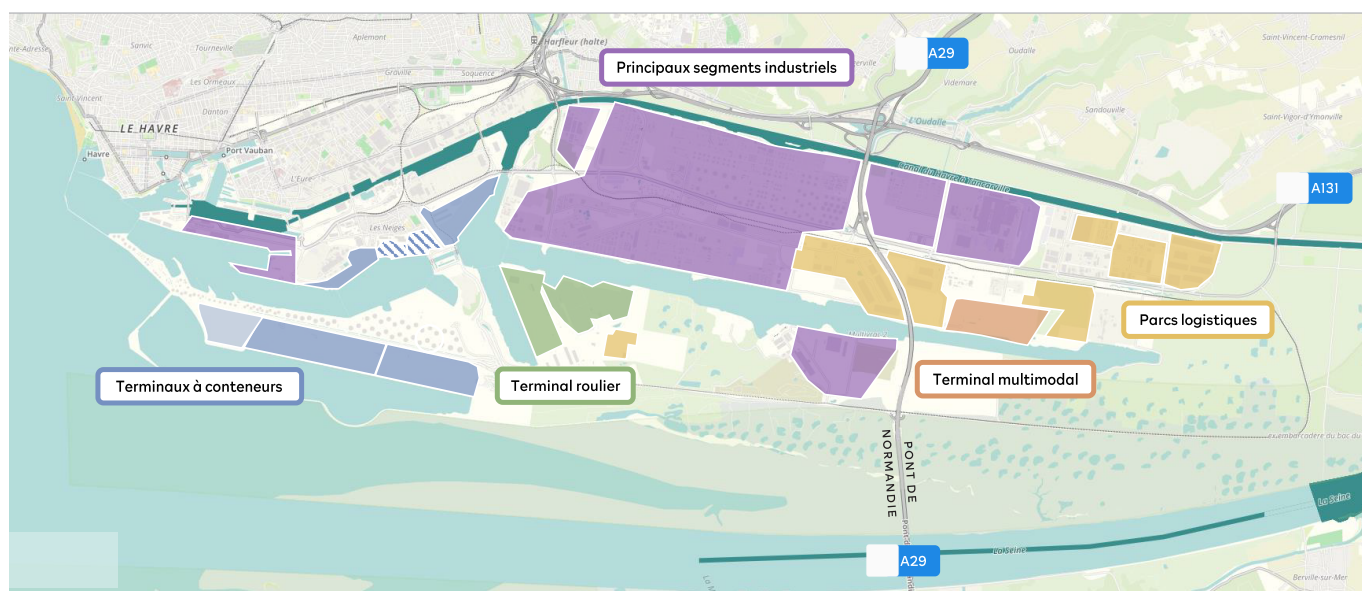


Les visites de terrain sont essentielles à la découverte portuaire. Elles permettent de s'approcher au plus près des installations et de prendre la mesure de cette industrie maritime et portuaire qui caractérise le territoire havrais.

Ces parcours guidés se font en car (dont la réservation et le financement sont à la charge du groupe) et donnent un accès unique à certains sites fermés habituellement au public.

Afin d'organiser ces parcours privilégiés, Le Havre Port Center doit se soumettre à des conditions strictes de sécurité. Des documents spécifiques seront demandés aux groupes au moment de la réservation.

Cartographie de la zone portuaire de HAROPA PORT | Le Havre



LE PORT DANS TOUS SES ÉTATS VISITE DU PORT

Cette visite permet aux élèves d'avoir une première vision d'ensemble de l'écosystème portuaire, de ses activités et de ses chaînes logistiques. Elle apporte une compréhension des liens fondamentaux entre port de commerce, industrie, territoire et usagers.

Au programme : passage près des terminaux de marchandises, aperçus des zones logistiques et de la filière pétrochimique, découverte du transport de passagers.

NIVEAUX : CM2, collège, lycée, enseignement supérieur
DURÉE : 2 h



L'approche est adaptée selon les niveaux



Visite en car dont la réservation est à votre charge



LE CONTENEUR ET PORT 2000

VISITE DU PORT

A travers cette visite les élèves comprennent comment le conteneur a bouleversé le transport de marchandises à l'échelle mondiale. Ils réalisent concrètement comment les ports se sont adaptés à cette évolution.

Au programme : passage sur la digue Sud de Port 2000, vue sur les terminaux et les porte-conteneurs à quai, présentation et explication des activités sur les terminaux ainsi que sur ses acteurs.

NIVEAUX : collège, lycée, enseignement supérieur

DURÉE : 2 h 30



L'approche est adaptée selon les niveaux



Visite en car dont la réservation est à votre charge

LE PORT SOUCIEUX DE SON ENVIRONNEMENT

VISITE DU PORT ET DE SES ESPACES PRÉSERVÉS

Avec ce parcours, les élèves découvrent les mesures compensatoires et les espaces préservés aménagés par HAROPA-PORT, pour répondre aux enjeux environnementaux (recyclage, biodiversité, qualité de l'air, énergie...etc).

Au programme : présentation des espaces naturels de la zone portuaire et industrielle, visite des espaces préservés, mention de la multimodalité avec un passage près du terminal trimodal Le Havre Terminal Exploitation (LHTE).

NIVEAUX : collège, lycée, enseignement supérieur

DURÉE : 2 h 30



L'approche est adaptée selon les niveaux



Visite en car dont la réservation est à votre charge



L'URBANISME D'UNE VILLE PORTUAIRE

VISITE DE L'INTERFACE VILLE-PORT

Au cours de ce circuit, les élèves appréhendent la façon dont la ville du Havre s'est construite autour de son port.

Un professionnel de l'Agence d'Urbanisme Le Havre Estuaire de la Seine guide le groupe et offre une lecture plus approfondie des interactions qui s'opèrent entre les fonctions et les paysages portuaires et urbains.

Au programme : présentation des bâtiments et des quartiers emblématiques de l'interface ville-port ainsi que leurs rôles et leurs constantes évolutions.

NIVEAUX : lycée, enseignement supérieur

DURÉE : 2 h



L'approche est adaptée selon les niveaux



Visite en car dont la réservation est à votre charge

aurh
AGENCE
D'URBANISME
LE HAVRE
ESTUAIRE DE LA SEINE

ANIMATIONS DANS LES CLASSES

Durant cette période de transition, nous continuons d'entretenir le lien fort qui nous uni aux établissements scolaires de la Communauté d'agglomération du Havre. Nos équipes se mobilisent pour vous offrir des activités de compréhension du territoire industriel et portuaire à expérimenter en classe avec nos médiateurs.



LES AVENTURES DE TITOU ET LOULOU

NARRATION ET MANIPULATIONS

À travers la lecture d'une histoire, les élèves suivent les aventures d'un remorqueur et d'un chalutier, deux navires qui vivent des péripéties dans le port du Havre. Sylvie RICHER, l'autrice, raconte cette histoire et anime ensuite des ateliers pédagogiques pour un voyage d'éveil dans l'univers portuaire.

NIVEAUX : MS, GS, CP, CE1, CE2

DURÉE : 2 h 00 (+ 30 mins d'installation en amont)

LOCALISATION : Établissements de la Communauté de l'agglomération havraise et rouennaise

TOUT SAVOIR SUR LE PORT

PROJECTION ET ÉCHANGES

Au cours d'une animation alternant séquences de découverte, film, moments d'échange et de jeu, les élèves identifient les différents types de ports. Ils en apprennent davantage sur les navires et leurs marchandises ainsi que sur le rôle des mers et des océans dans le transport maritime.

NIVEAUX : CM1, CM2, 6^e

DURÉE : environ 1 h 30 (+ 30 mins d'installation en amont)

LOCALISATION : Établissements de la Communauté de l'agglomération havraise



LA FABRIQUE À PÉRIPÉTIES

ATELIER D'ÉCRITURE

Le port est un univers à part entière, avec ses métiers, ses activités et son fonctionnement spécifique. Ce monde est une source d'inspiration infinie pour créer des histoires avec des intrigues et des personnages originaux.

Afin de plonger les élèves dans cette dimension portuaire, le médiateur anime un temps de présentation sur les activités et le fonctionnement d'un port de commerce. Les élèves sont ensuite invités en groupe à écrire une courte histoire en utilisant des mots de vocabulaire précis.

NIVEAUX : CM2, collège

DURÉE : environ 1 h 30 (+ 30 mins d'installation en amont)

LOCALISATION : Établissements de la Communauté de l'agglomération havraise



LE PORT COMME SI VOUS Y ÉTIEZ

ANIMATIONS SUR MESURE

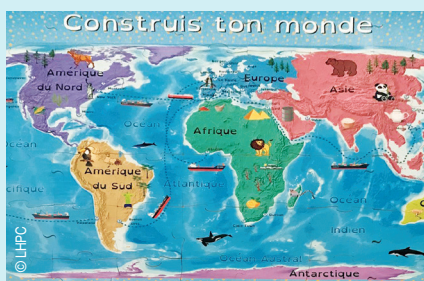
Le Havre Port Center dispose de plusieurs jeux permettant une approche ludique de la thématique portuaire. Après un temps de présentation et d'échanges avec un médiateur, les élèves mettent en pratique leurs connaissances grâce à des manipulations et des jeux en équipe.

Constituez votre animation avec les outils pédagogiques de votre choix.

DURÉE : en fonction des animations choisies

LOCALISATION : Établissements de la Communauté de l'agglomération havraise

OUTILS PÉDAGOGIQUES AU CHOIX



CONSTRUIS TON MONDE

En construisant un puzzle géant, les élèves découvrent la carte du monde en s'amusant. Un quiz permet de tester leurs connaissances en géographie : combien y a-t-il de continents ? Qu'est-ce qu'un cap, un canal ? Colorés et visuels, les principaux flux maritimes marchands et les caractéristiques continentales sont représentés. De quoi en apprendre toujours plus sur notre vaste monde !

NIVEAUX : CE1, CE2, CM1, CM2

À BON PORT !

Ce jeu de plateau en équipes, associé à un quiz, permet de tester ses connaissances dans les domaines maritime et portuaire. À travers une centaine de questions et 3 niveaux de difficultés, les thématiques sont abordées sous toutes leurs formes.

NIVEAUX : CM2, collège, lycée, enseignement supérieur



LE DÉFI DU SHIPLANNER

Qu'est-ce qu'un shiplanner ? Il s'agit d'une responsabilité primordiale. Son rôle ? Déterminer le plan de chargement d'un porte-conteneurs, sans oublier les contraintes du navire et les destinations de la marchandise. C'est un jeu de logique et d'équipe qui vous propulse dans ce rôle.

NIVEAUX : CE2, CM1, CM2, collège, lycée, enseignement supérieur

LE SERIOUS GAME DE L'UMEP

Qu'est-ce qu'un cavalier ? Que transporte un vraquier ? Que signifie avitailler un navire ? Voici un aperçu des nombreuses questions auxquelles le groupe répondra via ce jeu interactif. Les équipes se défient sur une série de mini-jeux qui les fera entrer dans la peau de professionnels du monde portuaire.

NIVEAUX : CM2, collège, lycée, enseignement supérieur





LES TALENTS DE LA ZIP

FOCUS MÉTIERS

Les zones industrielles et portuaires sont des espaces essentiels à la croissance économique des pays. Elles se sont développées avec la mondialisation et la maritimisation des échanges. Ces zones spécifiques sont des lieux de production et de travail regroupant une multitude d'acteurs, de compétences et de profils.

Après un temps de présentation, un jeu est proposé et se déroule en deux parties : un quiz pour tester ses connaissances puis des défis ludiques autour d'un plateau.

NIVEAUX : collège à partir de la 4^e, lycée

DURÉE : 1 h 30 (+ 30 mins d'installation en amont)

LOCALISATION : Établissements de la Communauté de l'agglomération havraise



ANIMATION DÉLOCALISÉE

EMBARQUEMENT IMMÉDIAT

CONNAISSANCES ET MOTRICITÉ

À la manœuvre de mini bateaux roulants, les élèves appréhendent le monde portuaire de façon ludique. Afin de pouvoir prendre les commandes de Léo le paquebot ou encore de Peter le porte-conteneurs, il faut résoudre les énigmes et comprendre les spécificités de chaque navire.

En équipe les élèves découvrent au travers une série d'ateliers, les six navires emblématiques du port du Havre.

NIVEAU : CE1, CE2, CM1, CM2

DURÉE : 2 h 00

CAPACITÉ : 1 classe

LOCALISATION : Centre de loisirs Édouard Herriot, Le Havre

Avec le soutien de la Région Normandie



DÉCOUVERTE MÉTIERS



RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS

VISITE DE TERRAIN

Ces échanges spécifiques plongent les élèves et les étudiants dans la réalité d'un métier ou d'une activité de la zone industrialoportuaire.

Grâce à la relation de confiance que nous entretenons avec nos partenaires, ces professionnels peuvent vous accueillir sur leur site, sous certaines conditions. Ces rencontres sont toujours riches d'expériences et apportent une ouverture sur la vie active.

Ces visites sont construites sur-mesure, selon la demande des groupes. Les conditions sont variables en fonction des entreprises et déterminent l'organisation de la rencontre.

NIVEAUX : à partir de la 3^e



FOCUS ORIENTATION

SALONS ET ÉVÈNEMENTS

Le Havre Port Center est investi dans plusieurs salons de l'orientation et de l'emploi. A l'aide de nos outils pédagogiques et de nos savoir-faire en médiation, nous vous en apprenons plus sur l'univers industriel et portuaire du Havre, ses secteurs d'activités et ses métiers.

Retrouvez nous au Forum des métiers de Gruchet-le-Valasse, au Salon de l'orientation et des métiers de la Région Normandie, au LH Port Days ou encore, lors de la Semaine de l'emploi du maritime et du fluvial.



COMPÉTENCES PÉDAGOGIQUES EN UN CLIN D'ŒIL

	Classes	Durée	Capacités	Compétences
VISITES DE TERRAIN				
LE PORT DANS TOUS SES ÉTATS	CM2, collège, lycée, sup	2 h 00	1 car	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27
LE CONTENEURS ET PORT 2000	4 ^e , 3 ^e , Lycée, sup	2 h 30	1 car	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 21, 22, 23, 24, 25, 26
LE PORT SOUCIEUX DE SON ENVIRONNEMENT	4 ^e , 3 ^e , Lycée, sup	2 h 30	1 car	21, 22, 23, 24, 25, 27
L'URBANISME D'UNE VILLE PORTUAIRE	Lycée, sup	2 h 00	1 car	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 21, 22, 23, 24, 25, 26
ANIMATIONS DANS LES CLASSES				
LES AVENTURES DE TITOU ET LOULOU	MS, GS, CP, CE1, CE2	2 h 00	1 classe	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8
TOUT SAVOIR SUR LE PORT	CM1, CM2, 6 ^e	1 h 30	1 classe	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16
LA FABRIQUE À PÉRIPÉTIES	CM2, collège	1 h 30	1 classe	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 28, 29, 30, 31, 32
LES TALENTS DE LA ZIP	4 ^e , 3 ^e , Lycée	1 h 30	1 classe	21, 22, 23, 24, 25, 26, 28, 29, 30, 31, 32
LE PORT COMME SI VOUS Y ÉTIEZ		Variable	1 classe	
Construis ton monde	CE1, CE2, CM1, CM2			4, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 14, 15, 17
A Bon port !	CM2, collège, lycée, sup			14, 15, 16, 17, 18, 28, 29, 31
Le défi du shiplanner	CE2, CM1, CM2, collège, lycée			4, 16, 29, 30, 31, 32, 33
Le serious game de l'Umep	CM2, collège, lycée			13, 14, 15, 16, 17, 18, 19
ANIMATION DÉLOCALISÉE				
EMBARQUEMENT IMMÉDIAT	CE1, CE2, CM1, CM2	2 h 00	1 classe	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 18
DÉCOUVERTE DES MÉTIERS				
RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS	à partir de la 3 ^e	Variable	variable	Découverte professionnelle

LE SOCLE COMMUN DES CONNAISSANCES ET COMPÉTENCES DE L'ÉDUCATION NATIONALE :

CYCLE 1 - MS - GS

- 1 - Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
- 2 - Construire les premiers outils pour structurer sa pensée
- 3 - Explorer le monde

CYCLE 2 - CP - CE1 - CE2

- 4 - Se situer dans l'espace
- 5 - Se repérer dans le temps
- 6 - Explorer les organisations du monde
- 7 - Les transports
- 8 - Questionner le monde

CYCLE 3 - CM1 - CM2 - 6^e

- 9 - Découvrir le lieu où j'habite
- 10 - Travailler dans des espaces portuaires et industriels

- 11 - L'acheminement des ressources issues de différents espaces dans le monde
- 12 - Habiter les littoraux
- 13 - Lire une carte
- 14 - Nommer et localiser des grands repères géographiques et des espaces
- 15 - Situer des lieux et des espaces les uns par rapport aux autres
- 16 - S'exprimer à l'oral
- 17 - Travailler en groupe
- 18 - Se poser des questions
- 19 - S'informer dans le monde numérique
- 20 - Exercer son esprit critique
- CYCLE 4 ET 5 - 5^e À TERMINALE**
- 21 - Les mobilités humaines

- 22 - Les espaces transformés par la mondialisation
- 23 - Un monde maritimisé
- 24 - Dynamiques territoriales de la France contemporaine
- 25 - Aménagement du territoire
- 26 - La France et l'Europe dans le monde
- 27 - Société et développement durable
- 28 - Se repérer dans le temps et dans l'espace
- 29 - Reasonner
- 30 - Coopérer et mutualiser
- 31 - Travailler en groupe
- 32 - Justifier une démarche et les choix effectués
- 33 - Analyser et comprendre un document

INFORMATIONS PRATIQUES

MODALITÉS DE RÉSERVATION

La réservation est obligatoire, au minimum cinq semaines avant la date de visite. Il est vivement recommandé de s'inscrire le plus tôt possible.

Toutes les visites avec parcours guidé dans le port du Havre nécessitent un transport en car dont la réservation est à la charge du groupe. Une liste de documents sera à transmettre pour accéder à la zone portuaire.

Pour effectuer une réservation, contactez-nous :

Ligne directe : +33 (0)2 79 15 01 55

enseignement@lehavreportcenter.com

Les groupes sont accueillis du lundi au vendredi.

Accès au site en véhicule/autocar :

Accueil et départ des groupes pour les visites depuis le Terminal de la Citadelle, 76600 Le Havre

Adresse administrative :

Association Le Havre Port Center

Adresse administrative :

3953 avenue Lucien Corbeaux, 76600 Le Havre

Standard : +33 (0)2 79 15 01 60

Site internet : lehavreportcenter.com



TARIFS :

Les tarifs sont établis selon la durée de visite (parcours et/ ou ateliers) et selon le nombre de guides nécessaires pour encadrer l'activité choisie.

Pour les animations qui se déroulent dans les classes, **30 minutes supplémentaires seront comptabilisées en raison du temps d'installation et de désinstallation.**

Tarif horaire/guide (hors frais de car à la charge du groupe)* :

1 h	1 h 30	2 h	2 h 30	3 h	3 h 30	4 h
75 €	95 €	115 €	135 €	155 €	175 €	190 €

Tarif rencontre avec les professionnels* :

1/2 journée	1 journée
240 €	390 €

* ce tarif est applicable pour 1 guide (en fonction des besoins, plusieurs guides peuvent être mobilisés).

Le Havre Port Center est une association à but non lucratif, les tarifs proposés sont en cohérence avec ce statut.

RENDEZ-VOUS AU PRINTEMPS 2024
DANS UN ESPACE ENTIÈREMENT REPENSÉ,
QUARTIER DE LA CITADELLE.

PORT VILLE
INDUSTRIES
LE HAVRE
CENTER

LE HAVRE PORT CENTER DÉMÉNAGE!

PROGRAMMATIONS ADAPTÉES À COMPTER DU 1^{ER} AOÛT 2023

PLUS DE RENSEIGNEMENTS SUR LEHAVREPORTCENTER.COM      @LHPortCenter

LE HAVRE PORT CENTER AGRÉE ASSOCIATIONS ÉDUCATIVES COMPLÉMENTAIRES DE L'ENSEIGNEMENT PUBLIC • N° 18-06-19-06-24

 **ACADÉMIE
DE NORMANDIE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

académies
Caen
Rouen 



NOS MEMBRES FONDATEURS



DANS LE CADRE DU PROGRAMME

